



Maison des Sciences de l'Homme  
et de la Société • Sud-Est

**Assemblée générale de l'Axe 2  
« TIC, Usages et Communautés »  
12 janvier 2015, 14h-16h**

Responsables: Lise Arena & Bernard Conein

- Rappel des objectifs de l'axe 2
- Spécificités de l'axe 2
- Projets
- Règles de fonctionnement
- Agenda prévisionnel
- Questions diverses

- Rendre explicites certaines caractéristiques dominantes
  - des relations entre technologies numériques, artefacts physiques et formation des collectifs
  - en suscitant des collaborations entre sciences sociales et sciences de l'ingénieur
- Faire émerger des recherches communes SHS/STIC pouvant
  1. enrichir notre compréhension des transformations induites par la numérisation de la société (transformation des collectifs, évolution de la morphologie des réseaux et nouveaux rapports entre production et consommation)
  2. contribuer à une analyse systématique du rôle des artefacts dans la coordination sociale

- **Interdisciplinarité orientée SHS/STIC**
  - **Dialogue entre chercheurs** en SHS et en mathématiques, ingénierie, informatique et ergonomie
  - **Multi-labos** (GREDEG, LAPCOS, LabJAD, INRIA/ I3S [Wimmics], TélécomParisTech, LIP6 [Labo. d'informatique de Paris 6]),
  - **Multi-sites** (Nice, Sophia-Antipolis, Paris)
- **Internationalisation récente**
  - Organisation de 2 workshops internationaux (7/3 – Artefacts and Practices; 27/5 – 11th conférence COOP 2014 (*Design of Cooperative Systems*))
- **Financement de projets exploratoires**
  - *PEPS IMRED* 'Interactions numériques et morphologie des réseaux' (2013 et renouvelé en 2014) – porté par A. Raybaut
  - *PEPS ASCEE* 'Analyse de Structures Conversationnelles dans des Echanges d'Emails' (2014) – en collab. avec M. Latapy (LIP6)

- Spécificités de l'axe 2
- **Projets**
- Règles de fonctionnement
- Agenda prévisionnel
- Questions diverses

- Projet 1: « Réseaux sociaux et réseaux numériques »
- Projet 2: « Artefacts et coordination »
- Projet 3: « Communautés numériques et consommation collaborative »

- **Projet 1: « Réseaux sociaux et réseaux numériques »**
- **Projet 2: « Artefacts et coordination »**
- **Projet 3: « Communautés numériques et consommation collaborative »**

## Objectifs

- Saisir la dynamique évolutive des réseaux sociaux propres aux collectifs affectés par la numérisation
- Analyser l'évolution de la morphologie des réseaux sociaux et l'émergence des communautés à partir d'une modélisation sous forme de graphes

**Principes** : ne pas séparer l'étude des réseaux sociaux numériques de la construction de ces graphes évolutifs



- Economistes, sociologues et mathématiciens qui s'attachent à mieux comprendre la façon dont Internet permet de reconstruire la dynamique propre à des réseaux d'interaction en rendant explicites des phénomènes qui ne pouvaient être observés et traités avant la disposition de données massives sur les interactions (*Big Data*)
- Approche computationnelle des interactions sociales: construction de graphes évolutifs, recours à des données massives d'interactions;
- Modélisation des mécanismes de cognition sociale liés à la construction de liens dans un réseau social

Projet « Morphologie des réseaux et cognition sociale »

(R. Arena, B. Conein)

Avec des économistes, des sociologues, des informaticiens et des mathématiciens. Il vise à élaborer des hypothèses sur les mécanismes computationnels propres à la cognition sociale des agents en partant d'une analyse sur la façon dont les informations sur les relations et les identités sont représentées.

Un second aspect du projet concerne la modélisation de réseaux

- (i) Une modélisation théorique des interactions qui prend en compte les caractéristiques cognitives des agents et leur propension aux interactions sociales
- (ii) Une modélisation sous forme de graphes de terrain qui vise à représenter la dynamique temporelle liée à la construction de lien

- Projet 1: « Réseaux sociaux et réseaux numériques »
- **Projet 2: « Artefacts et coordination »**
- Projet 3: « Communautés numériques et consommation collaborative »

- Rôle et conception des artefacts numériques et physiques
  - support à la coordination sociale
  - au sein de contextes à la fois organisationnels et communautaires
- Objectif: Intégrer dans les études sur l'usage
  - les recherches portant sur les coordinations entre l'homme et son environnement numérique
  - et les recherches portant sur les coordinations sociales entre individus

- Etude de la manière dont les propriétés sociales et physiques d'un artefact sont mobilisées par un usager et la façon dont l'utilisateur adapte son comportement aux ressources détectées dans l'artefact
- Réflexion méthodologique autour de l'observation de comportements d'usage, des interactions sociales et des activités
- Méthodes situées centrées terrain: ethnographies, analyses vidéos, études de cas

- Atelier vidéo (Marc Relieu - [marc.relieu@telecom-paristech.fr](mailto:marc.relieu@telecom-paristech.fr) ,  
TélécomParisTech; en collab. avec C. Félix et B. Conein)

**Objectif** : Entretenir et Développer une mentalité analytique, héritée de l'Analyse Conversationnelle ethnométhodologique, basée sur l'exploration collective de fragments vidéo d'activités ordinaires impliquant des problèmes de description du rapport à l'environnement matériel.

**Fonctionnement** : séminaires bimensuels d'analyse de documents vidéo enregistrés complétés de transcriptions partielles (« Data Session »). Le séminaire est transdisciplinaire et ouvert à tous ceux qui s'intéressent à l'exploration de matériaux vidéo. La participation est cependant limitée à une dizaine de personnes. En 2013-2014, l'atelier a bénéficié de la participation occasionnelle de chercheurs suisses. Une réflexion est actuellement engagée afin de pérenniser ces collaborations.

▪ **Groupe de réflexion « Applications au terrain de la santé »**

(GREDEG, INRIA, LAPCOS, TélécomParisTech)

**Objectif** : études pluridisciplinaires (Sociologie, Ergonomie, Psychologie et Sciences de l'ingénieur) ayant pour focus des questions de santé ou d'activités de soin centrales ou périphériques (pharmacie)

**Fonctionnement** : par projets (pour une exploration des croisements de perspectives disciplinaires)

**Projet 1** : « Impact des techniques de simulation dans la formation des soignants ». Formation des internes en médecine | Fabrication de médicaments | *Serious games* pour le traitement des phobies

**Projet 2** : « Evaluation de l'usage, l'acceptabilité et l'appropriation de dispositifs « intelligents » d'aide à la mobilité » (cannes, fauteuils,...).

- Projet 1: « Réseaux sociaux et réseaux numériques »
- Projet 2: « Artefacts et coordination »
- **Projet 3: « Communautés numériques et consommation collaborative »**



- Étude des transformations des rapports entre production et consommation induits par le numérique (nouvelles formes de coproduction de la consommation, financement participatif (*crowdfunding*) et univers des biens physiques (imprimante 3D, *makers*, *fablabs*, *hackerspace*, *do it yourself*)
- Réflexion analytique et socio-historique sur les valeurs et le type de société associés à ces initiatives horizontales
- Approche ethnographique des communautés numériques et entretiens qualitatifs, en « suivant les acteurs »

Date	Événement
7 mars	<b>Workshop international « Artifacts, Practice and Knowledge Elaboration: An Interdisciplinary Perspective »</b> (co-organisé par BCL/ GREDEG)
24 mars	<b>Séminaire externe, Carl Knappett (Université de Toronto) : « Artefacts as Traces : Cognitive Strategies for Presencing the Absent »</b> (co-organisé par axe 1 et axe 2)
27 mai	<b>Workshop international « The role of artefacts in social coordination »</b> , contribution à COOP 2014, Actes publiés sur Hal-SHS (co-organisé par GREDEG/ INRIA)
27-30 mai	<p><b>COOP 2014 (11th International Conference on the Design of Cooperative Systems) – en charge de l'organisation locale</b></p> <p>B. Conein, co-éditeur des actes de la conférence : Chiara Rossitto, Luigina Ciolfi, David Martin, Bernard Conein (2014). <i>COOP 2014 – Proceedings of the 11th International Conference on the Design of Cooperative Systems</i>, Springer, Heidelberg, 444 p.</p>

Date	Événement
15 octobre	<b>Séminaire externe Liam Bannon</b> (Université de Limerick), « <b>Exploring Design in Use: From tinkering and tailoring to appropriation and domestication studies</b> »
16 octobre	<b>Conférence de Liam Bannon, “Computer Supported Cooperative Work (CSCW): Bringing 'the Social' into Computing”</b> , Campus Sophia Tech Co-organisée par l'équipe Inria-I3S Wimmics et le projet « Artefacts et coordination »
6 novembre	<b>Journée d'études « Do It Yourself : Nouvelles formes de production et d'engagement dans la cité »</b>
1 <sup>er</sup> décembre	<b>Journée d'études « cognition sociale et modélisation des interactions »</b>

- Spécificités de l'axe 2
- Présentation des projets
- Règles de fonctionnement
- Agenda prévisionnel
- Questions diverses

## Séminaires internes

- Toute personne souhaitant présenter un travail de recherche plus ou moins abouti portant sur les thèmes de recherche de l'axe est la bienvenue.
- Contacter les co-responsables de l'axe pour organiser le séminaire (créneau et discutant).
- Par souci de respecter la volonté d'interdisciplinarité, chaque intervenant sera rapporté par un (ou deux) collègue(s) d'une autre discipline.

## Séminaires externes

- Toute personne souhaitant inviter un collègue extérieur à présenter ses travaux en lien avec les thématiques de l'axe peut faire une proposition aux co-responsables.
- Pour chaque projet d'invitation, il est demandé de justifier l'intérêt pour l'axe ainsi que d'établir un budget prévisionnel pour le déplacement et l'hébergement.
- Si l'intérêt est justifié et que le budget le permet, le comité d'axe émettra une réponse favorable.

## Workshop/ journée d'étude/ colloque

- La condition d'organisation d'une journée d'étude est de réunir au mieux deux laboratoires co-organiseurs, et *a minima* deux disciplines différentes. Cette condition permet de justifier d'organiser l'événement à la MSHS et non pas dans le seul laboratoire de l'organisateur.
- De la même manière que pour les séminaires externes, toute proposition de journée d'étude ou de colloque devra être adressée aux co-responsables en incluant une description de l'événement, son intérêt pour l'axe ainsi qu'un budget prévisionnel. Le comité d'axe statuera sur chaque demande qui lui est adressée.

## Réponse(s) à des appels d'offres

- Des demandes de financement (CSI, PEPS, appels d'offres réseaux des MSH, ANR, etc.) peuvent être déposées au nom de l'axe 2.
- Toute demande doit être validée par le comité d'axe.



- Spécificités de l'axe 2
- Présentation des projets
- Règles de fonctionnement
- **Agenda prévisionnel**
- Questions diverses

Date	Événement
X janvier	<b>Séminaire externe sur « cognition sociale et action conjointe » : Jérôme Dokic, Laurence Kauffman et Fabrice Clément (à confirmer)</b> Proposé par Bernard Conein
6 février	<b>Séminaire externe FX de Vaujany, PR gestion à l'Université Paris Dauphine « Artefacts et socio-matérialité »</b> Co-organisé par Lise Arena (GREDEG) et Marc Relieu (Télécom Paristech)
X février	<b>Journée de travail (en interne): Réflexion interdisciplinaire autour de l'acceptabilité</b> Co-organisée par Lise Arena (GREDEG) et Pierre Thérouanne (LAPCOS)
23 mars	<b>Journée d'étude sur « Capitalisme cognitif et économie collaborative » : Philippe Aigrin, Yan Moulier Boutang et Michel Bauwens</b> Coordonnée par Emmanuel Kessous
X avril	<b>Séminaire externe sur « Cognition, artefact et geste » - invité : David Kirsch</b> Proposé par Bernard Conein
TBC	<b>Journée d'études sur la thématique de la santé : Alison Pilnick</b>

## Questions diverses